

ACTIVIDAD DE MEJORAMIENTO	TERCER TRIMESTRE GRADO SEXTO	
ASIGNATURA	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA J.T	
DESEMPEÑO	Identifica las funciones básicas de un presentador de multimedia al hacer presentaciones complementándolas con retos con en Micro mundos.	
TEMA	Elementos multimedia, Científicos famosos, Sistemas numéricos, circuitos y calculadora de programador Micro mundos.	
DOCENTES	DIANA E ALVAREZ Tecnología e informática	Correo: tecinvirtualsrjtda@yahoo.es
ACTIVIDAD	DESARROLLA LAS ACTIVIDADES QUE ENCUENTRAS EN LA GUIA A PARTIR DE LA HOJA DOS (2)	
INDICACIONES GENERALES:	Utiliza el siguiente enlace y complementa la información de los temas. https://informaticalfredo.jimdofree.com/asignaturas-apropiaci%C3%B3n-y-uso-de-la-tecnolog%C3%ADa/powerpoint/talleres-y-descargas/	
EVALUACIÓN Y VALORACIÓN:	Los estudiantes envían las actividades propuestas a los correos de los docentes	

EJERCICIOS

1. ¿Cuál es la importancia y aplicabilidad de PowerPoint? Realiza un cuadro sinóptico con esta información como esta en el ejemplo:

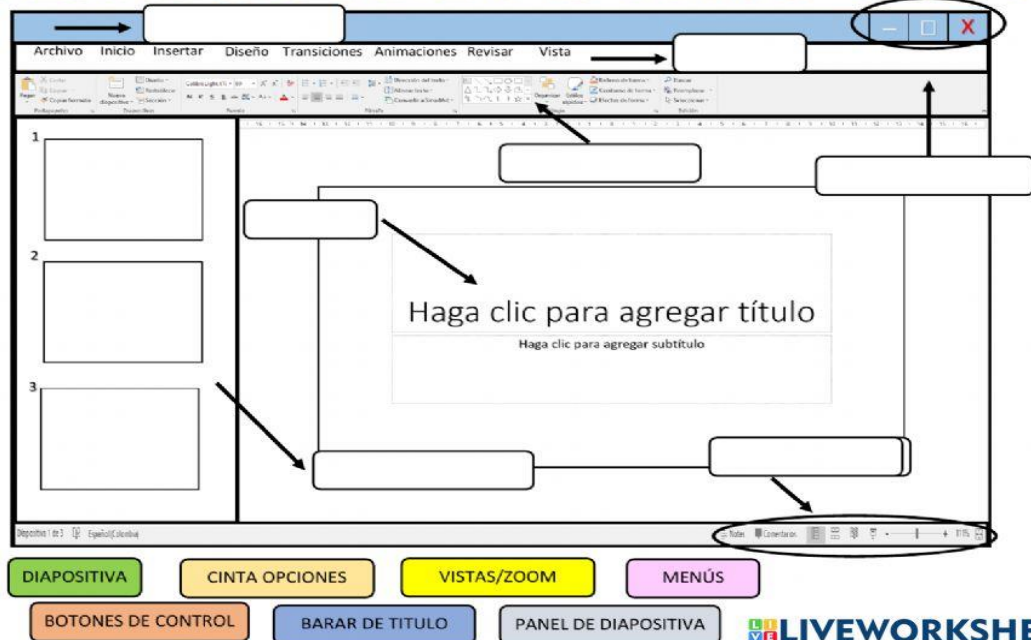
PowerPoint importancia

- ❖ _____
- ❖ _____
- ❖ _____
- ❖ _____

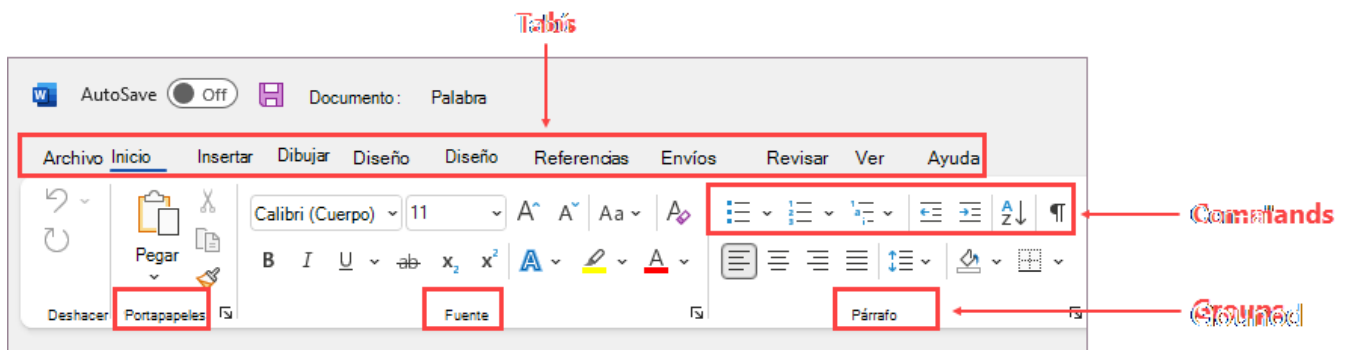
2. Enuncie varias **formas de entrar** a PowerPoint

3. Dibuje la **ventana** de PowerPoint y ubique sus partes y funcionalidad.

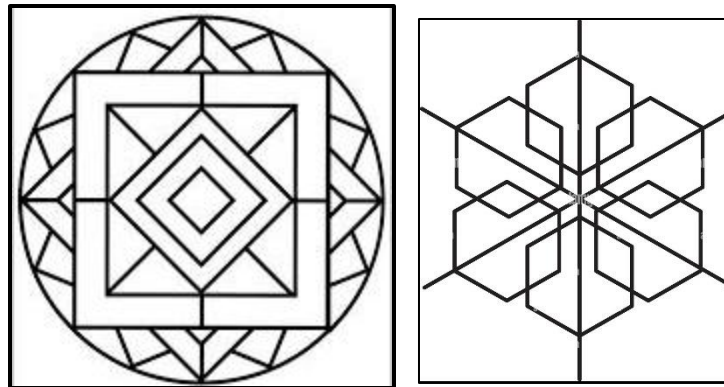
VENTANA DE POWERPOINT



4. Dibuje la cinta de opciones



5. **Ejercicio. Dibujar Formas:** Crea una presentación y guárdala con el nombre Formacion_graficos. Vamos dibujar las siguientes formas básicas: cámbiale el color



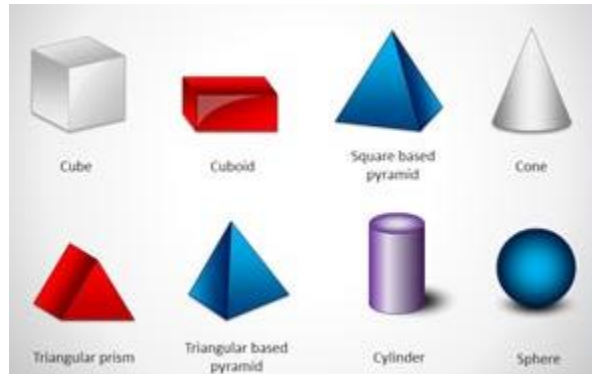
6. Crea una nueva diapositiva en blanco.

Vamos a crear el siguiente dibujo utilizando las líneas



Podríamos introducir flechas una a una, e intentar que todos los extremos de origen coincidan en un mismo punto. Pero si luego hacemos un zoom, seguramente veamos que la unión no es del todo exacta.

7. Ahora dibuja las siguientes formas dándoles colores y efectos de imagen 3D



8. Crea Una presentación en PowerPoint de 4 diapositivas con el tema “Científicos que han contribuido al desarrollo tecnológico”

9. Definimos y escribimos en la carpeta de trabajo, otra herramienta para elaborar proyectos y presentaciones.

CONOCIENDO MICROMUNDOS PRO

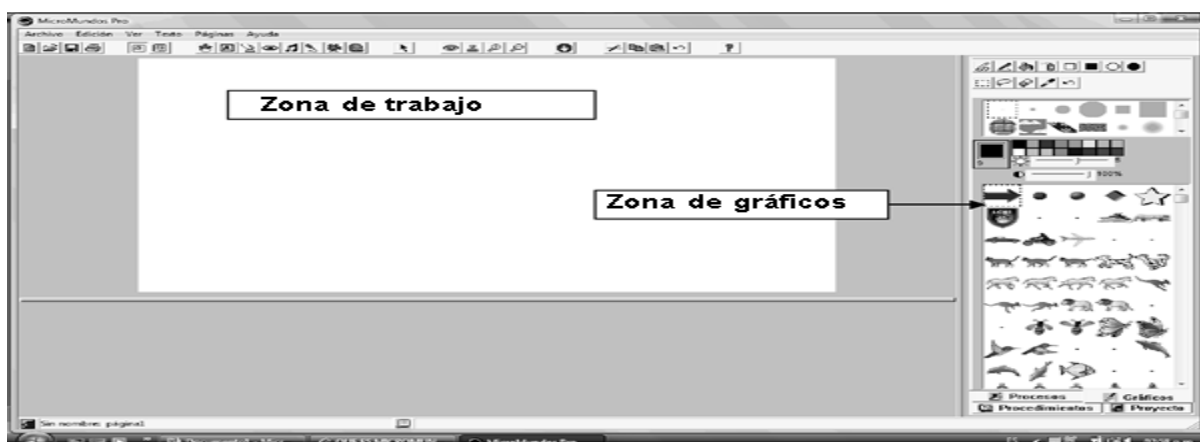
¿QUE ES MICROMUNDOS PRO?

Micromundos Pro es un software en lenguaje logo, que está dirigido a desarrollar la inteligencia en los niños y adolescentes. Con él se busca que ellos desarrollen lenguaje de programación y que implemente pequeñas presentaciones multimedia.

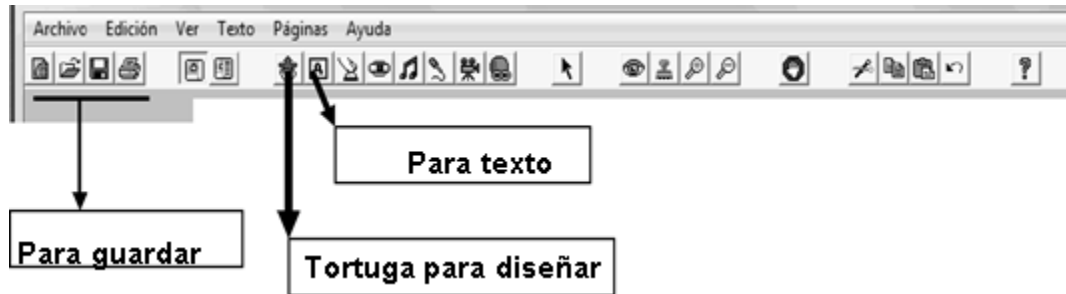
Ayuda a desarrollar la creatividad, la capacidad de resolución de problemas y el pensamiento crítico.

Compare el entorno gráfico que aparece en esta hoja con el del computador y reconozca la ubicación de las herramientas.

ENTORNO GRAFICO



BARRA DE HERRAMIENTAS



GUIA DE COMANDOS Y EXPLICACION

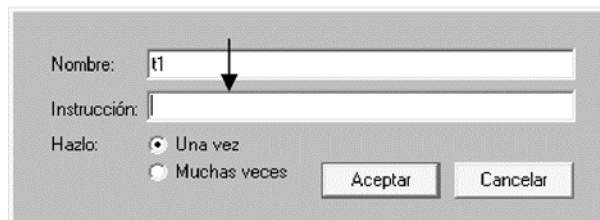
CONOCER LA TORTUGA

1. Ubique la tortuga y de clic en ella
2. De clic en la zona de trabajo
3. Aparece la tortuga en la zona de trabajo
4. Mantenga el clic izquierdo oprimido y mueva la tortuga



Para que la tortuga obedezca se tiene que dar clic derecho encima de ella para que despliegue el menú contextual de donde se debe elegir Editar.

Aparece un cuadro de dialogo donde se escriben las órdenes. Donde dice Instrucción: se puede escoger Una vez o Muchas veces, para que la orden se repita.



CÓMO HACER QUE LA TORTUGA CAMINE

HACIA ADELANTE, HACIA LA IZQUIERDA, HACIA LA DERECHA AD = ADELANTE Ejemplo: AD 100

IZ = IZQUIERDA Ejemplo: IZ 90 DE = DERECHA Ejemplo: DE 90

CÓMO HACER QUE LA TORTUGA DIBUJE

QUE DIBUJE, QUE NO DIBUJE CP = CON PLUMA Ejemplo: CP AD 150

SP = SIN PLUMA Ejemplo: SP AD 150

10. Subraya las palabras desconocidas y consulta su significado en Internet. Con estas palabras elabora un crucigrama de Micromundos Pro.